

電光掲示オペレーション簡易マニュアル  
【石川県立球場編】



## 目次

### 1、通信制御装置の電源投入手順

(※電光掲示盤を使用可能にする)

### 2、放送用制御盤の電源投入および制御

### 3、運用操作装置の電源投入

### 4、PCでの運用操作

4-1 野球データ登録(チーム名／選手名登録)

4-2 試合開始(試合運用操作)

4-3 静止画登録(メッセージ／文字登録)【未作成】

### 5、全体の状態遷移図

# 1、通信制御装置の電源投入手順

## 2:電源投入

①アダプター電源ON

②スコア表示電源ON

③案内表示電源ON

アダプター

スコア表示部

案内表示部

## 3:電源投入

①スピードガン電源1

②スピードガン電源2

③スピードガン電源3

④スピードガン電源4

データ変換器

BCDユニット

RSD本体

同期信号発生器

無停電電源

注:スピードガン使用時は  
カバーを開ける  
(球場管理人に依頼)

信号盤

## 1:確認

基本確認2:常時ON

基本確認1:常時ON

電源端子盤

切断手順:投入と逆に3-④③②①、2-③②①の順で切断する。1-は常時ONのため切断しない。

## 2、放送用制御装置の電源投入および制御

1

電源の入切はメイン電源でのみ行う。

注:メイン電源投入で放送設備が使用できない場合

2

3

4

の電源をONにする。(切断時はそのままとする)

マイク(有線・無線)は球場管理人に借用依頼する。

5

全体の音量を調整する。

6

マイクなど個々の音量を調整する。

マイクなど個々の音量を調整

電源の入切はメイン電源のみです。

6

1

全体の音量を調整

5

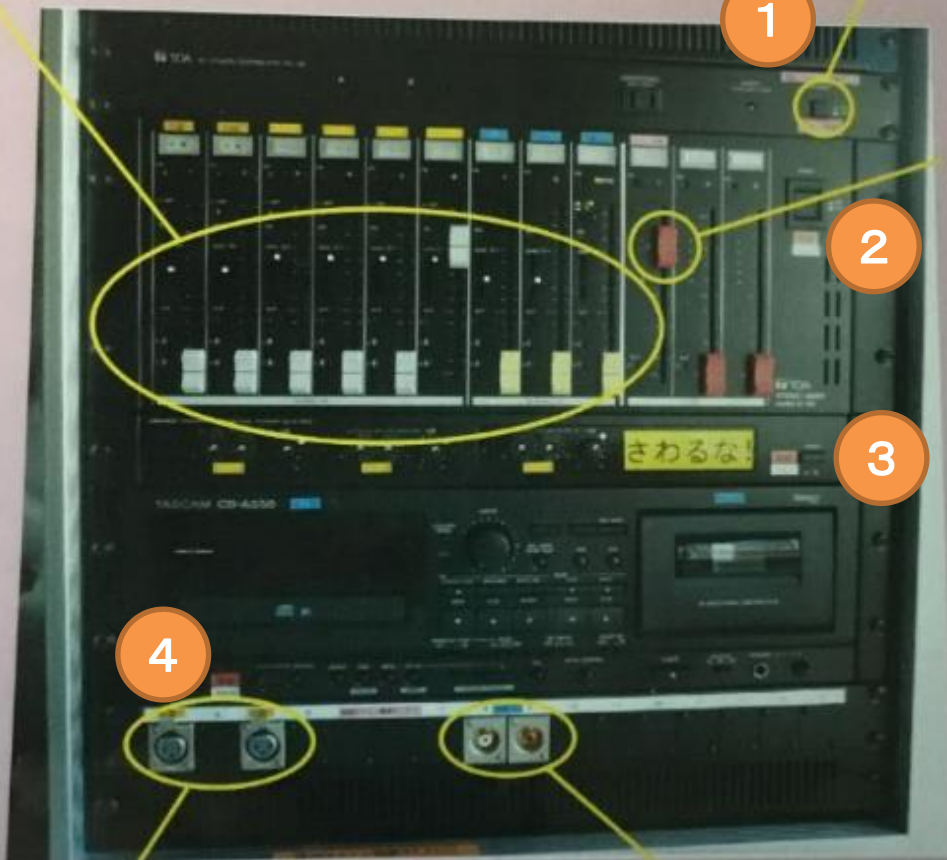
2

3

4

有線マイクを接続

外部入力機器を接続  
\*ケーブルは持込で!



### 3、【共通】運用操作装置の電源投入

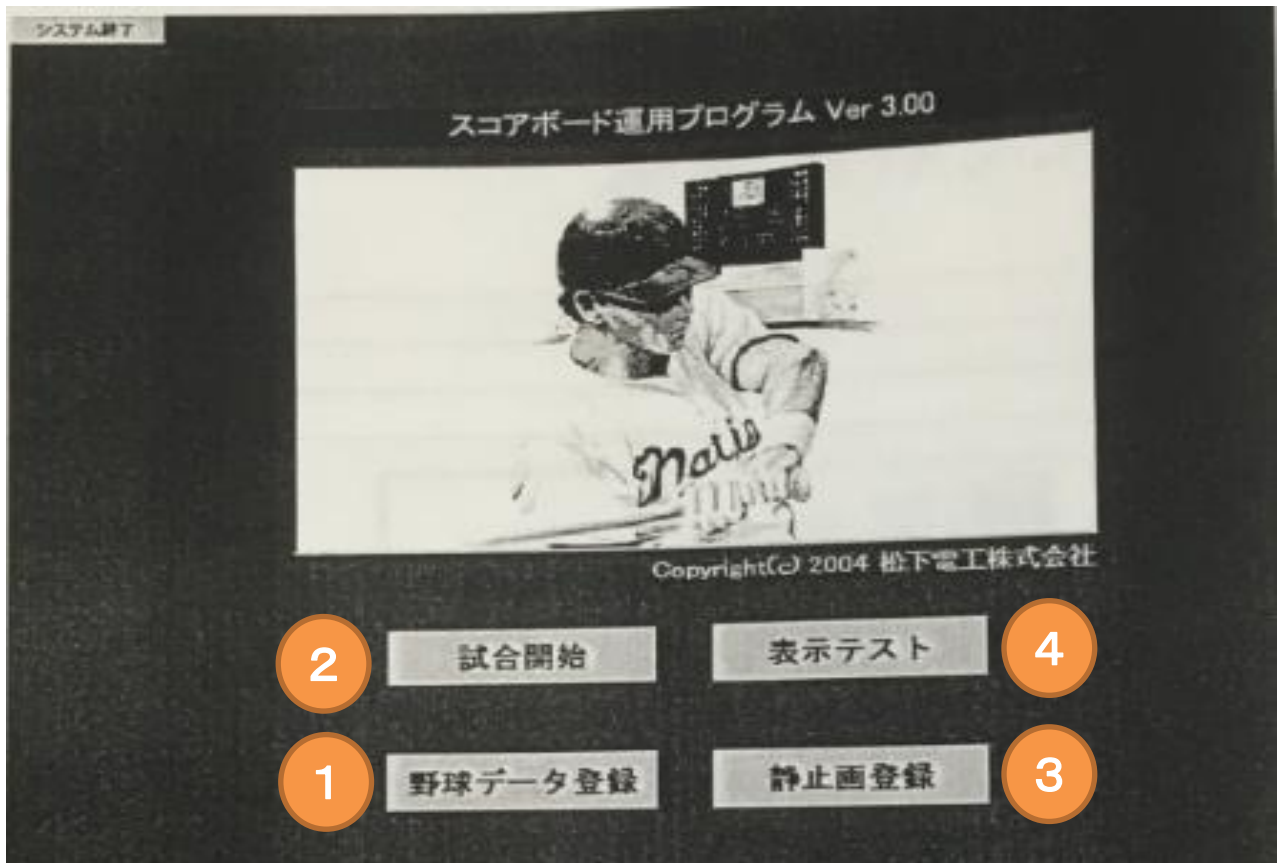
- 1 PC本体の電源を投入する。(運用操作画面が立上がる。)
- 2 変換ボックスの電源を投入する。
- 3 得点操作盤(タッチパネル)の電源を投入する。



## 4、【共通】PCでの運用操作画面

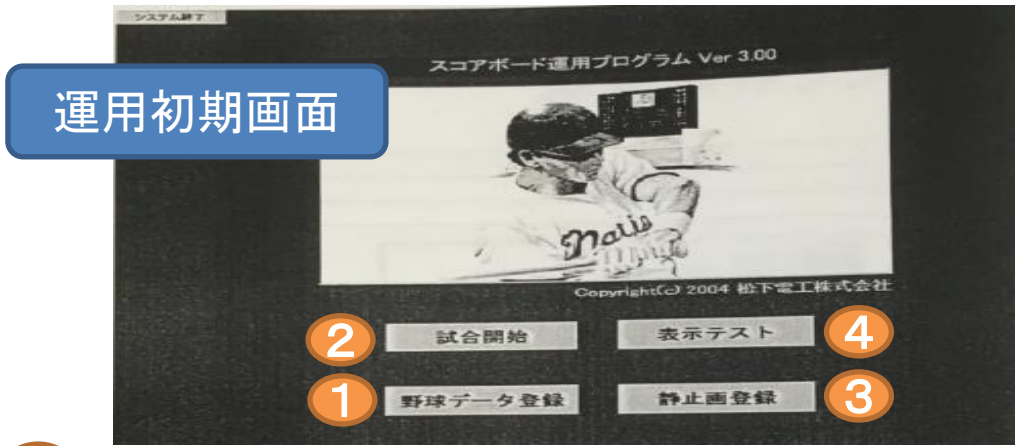
PC本体の電源を投入する。(運用操作画面が立上がる。)

- 1 試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。
- 2 試合運用画面に移り試合を運用します。
- 3 メッセージ表示のデータを作成します。
- 4 テスト表示をします。



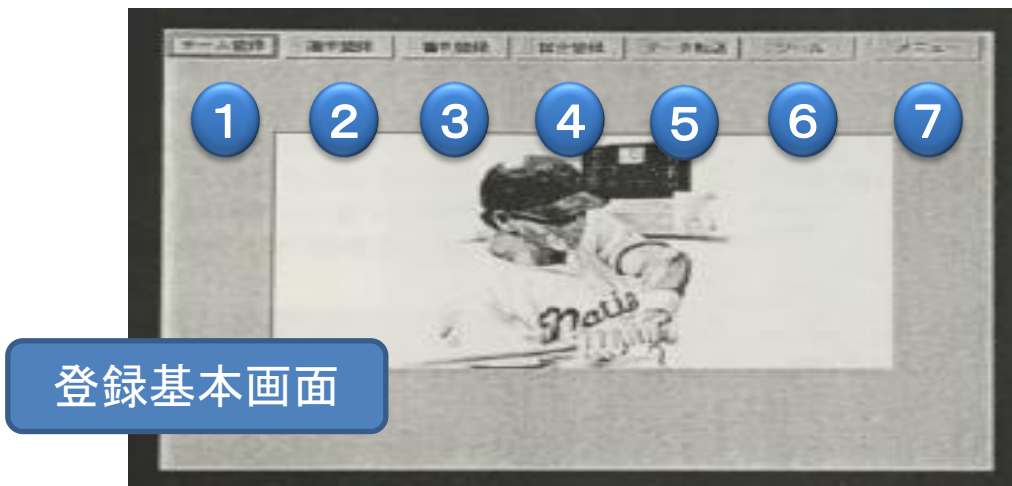
## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名、試合名を作成し登録します。



1

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。  
『野球データ登録』をクリックすると「登録基本画面」が表示



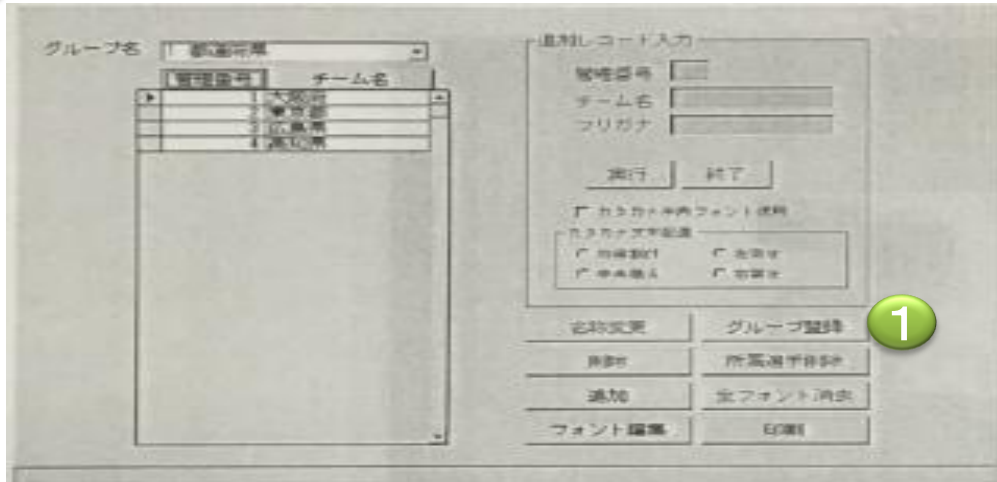
### 登録基本画面

- 1 チーム登録ボタン
- 2 選手登録ボタン
- 3 審判登録ボタン
- 4 試合登録ボタン
- 5 データ転送ボタン
- 6 ツール表示画面ボタン
- 7 メニューボタン(運用初期画面に戻る)

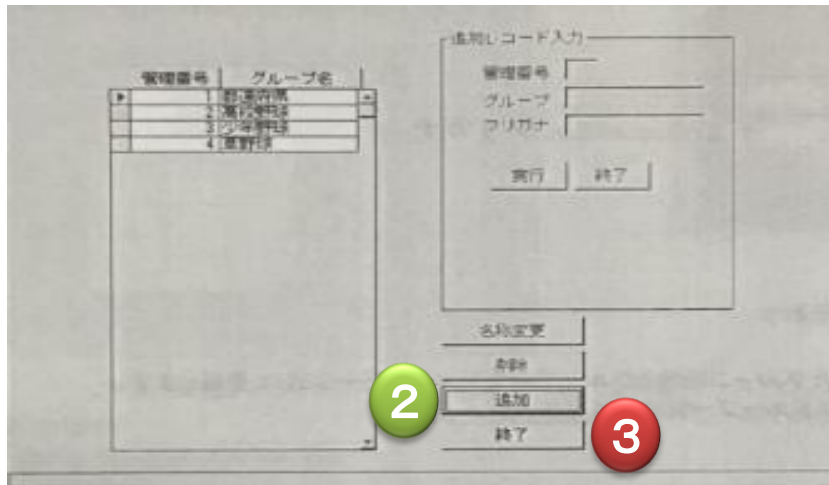
## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

### 1 ①チームグループ登録



### 1 新規グループ作成(例:県協会)



### 2 追加(例:県協会)

管理番号  テキスト入力: 「5」追加(例:県協会)

グループ名  テキスト入力: 「県協会」をテキスト入力する。

追加レコード入力

管理番号

グループ名

フリガナ

入力内容を確認して

**実行**

を押下する。

**3**

**終了**

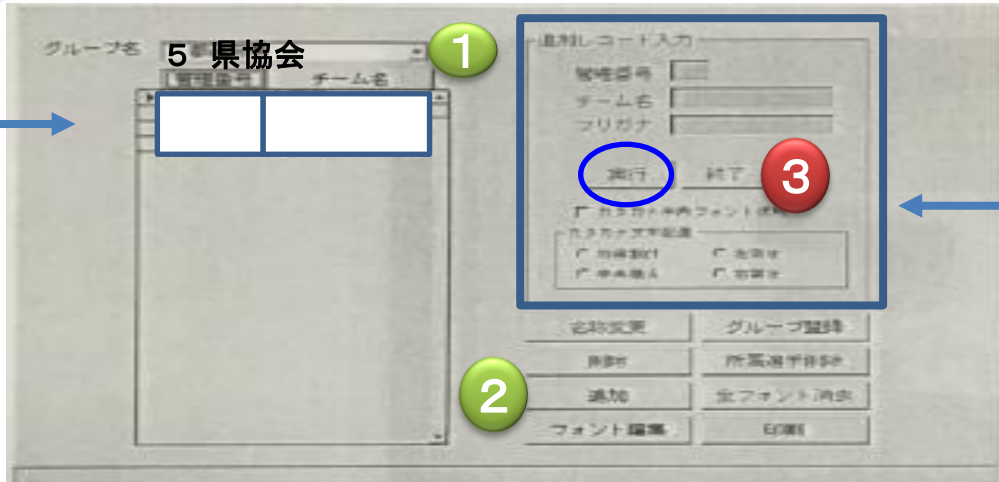
を押下する。



## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

- ① ②チーム名登録(例:グループ名「5 県協会」にチーム名を登録する)



- ① チーム登録グループ選択(例:グループ名 5 県協会)

- ② 追加ボタンクリック(例:コマニー)

管理番号  テキスト入力: 「1」追加(例:コマニー)

チーム名  テキスト入力: コマニー

追加レコード入力

管理番号

チーム名

フリガナ

方々方々半角フォント使用  チェックボックスクリック:

入力内容を確認して **実行** を押下する。

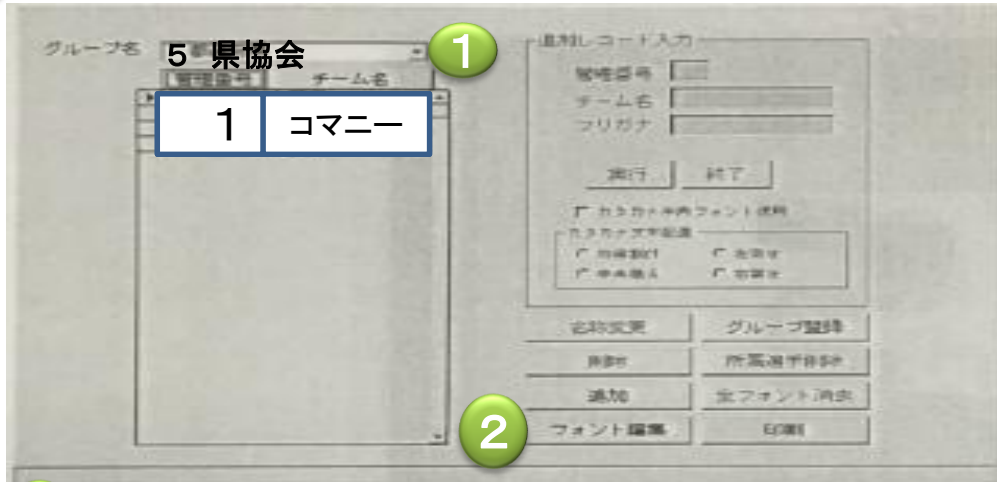
**1**  管理番号「1」 チーム名「コマニー」が追加される。

- ③ **終了** を押下する。

## 4-1 野球データ登録

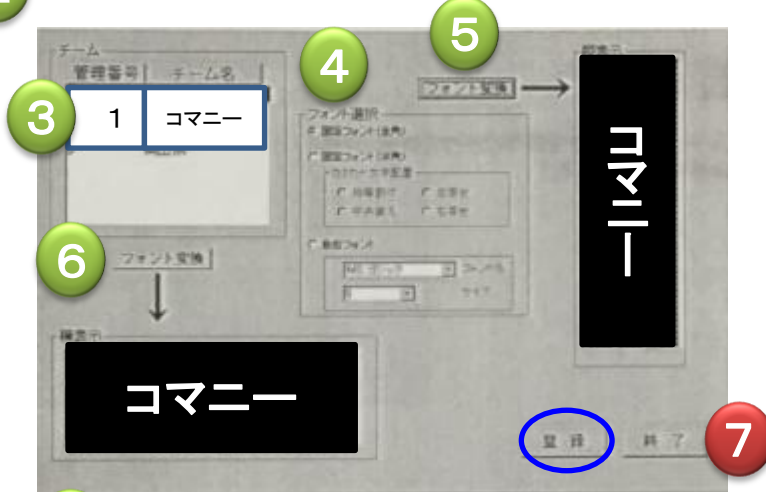
試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

① ③チーム名フォント登録(例:   )



① チーム登録グループ選択(例:グループ名 5 県協会)

② フォント編集クリック(例:コマニー)



③ チームリスト   クリック

④ フォント選択「固定フォント(全角)」

⑤ フォント変換「縦」or ⑥ フォント変換「横」をクリック

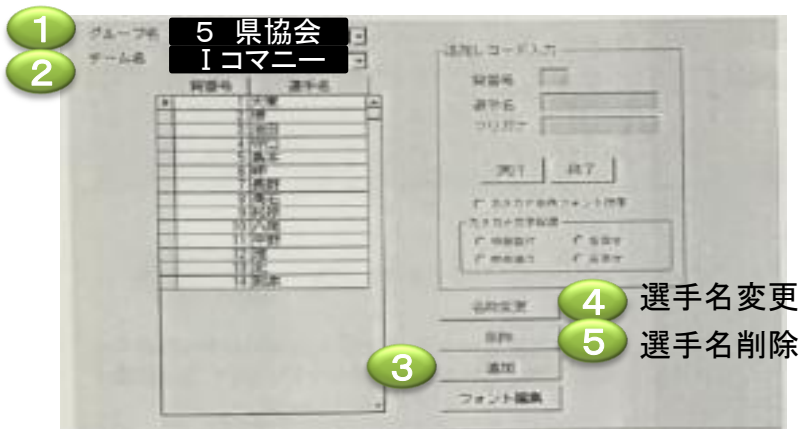
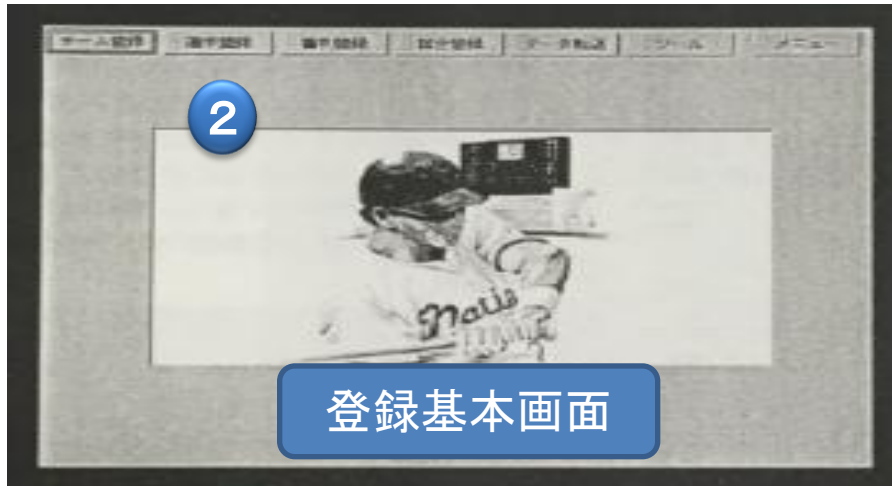
変換内容を確認して  を押下する。

⑦  を押下する。

## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

### 2 選手名登録



- 1 グループ名「5 県協会」
- 2 チーム名「1 コマニー」選択
- 3 追加をクリックし選手登録(背番号・選手名・フリガナ(自動))を行う。

背番号  テキスト入力 :

追加しコード入力

背番号

選手名

フリガナ

入力内容を確認して

**実行** を押下する。

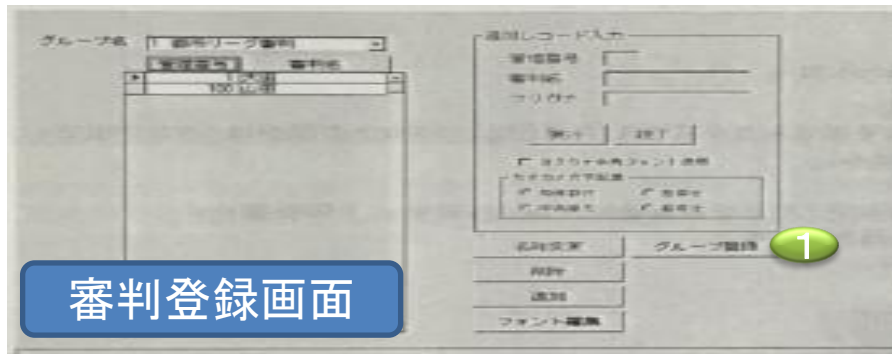
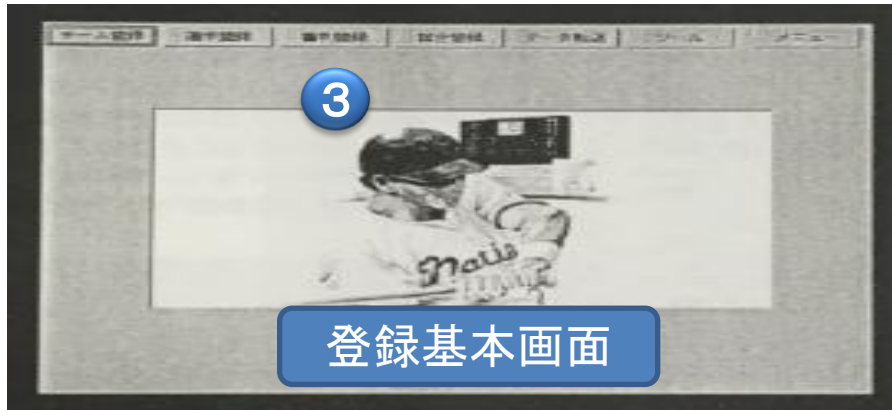
<全選手登録まで繰返す。>

- 4 **終了** を押下する。

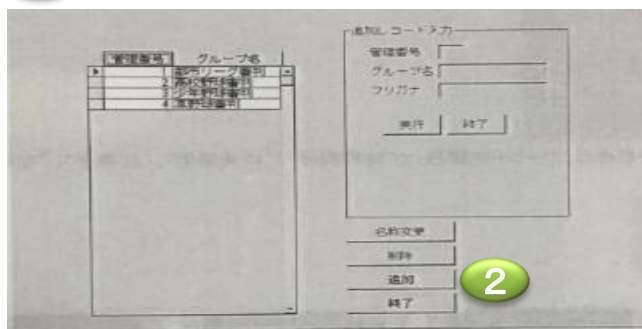
## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

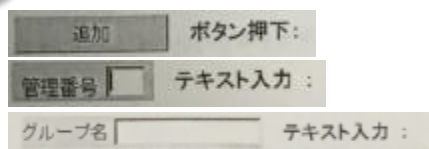
### 3-1 審判名登録(グループ登録)



1 審判グループ登録(県野球協会の審判グループを登録)

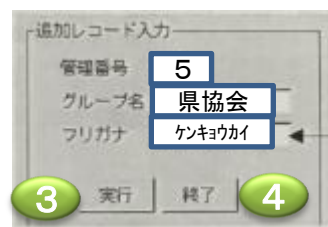


2 審判グループ追加登録(「県審判」を登録)



3 追加登録(「県審判」)実行

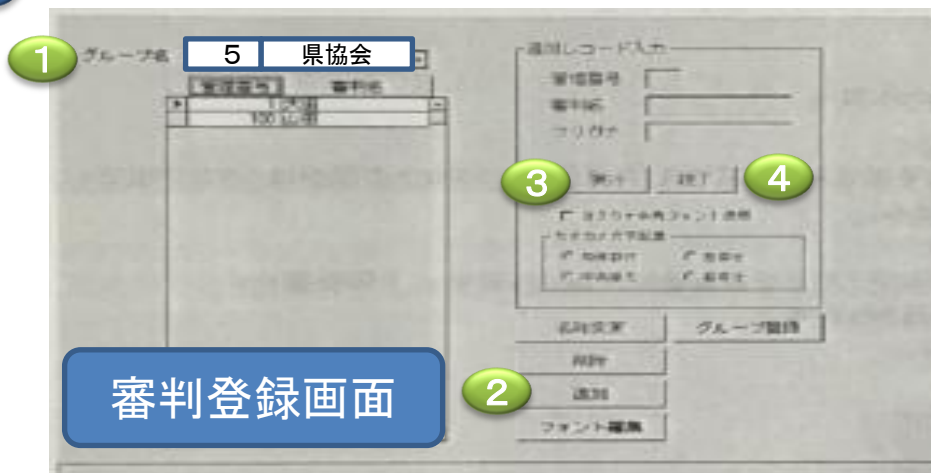
4 追加登録(「県審判」)終了



## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名を作成し登録します。

### 3-2 審判名登録(審判員氏名登録)



- 1 登録グループ「5 県協会」を選択する。
- 2 追加で審判員氏名追加登録を実行する。

追加 ボタン押下 :

管理番号  テキスト入力 :

審判名  テキスト入力 :

追加レコード入力

管理番号

審判名

フリガナ

3 実行 終了 4

力々力ナ半角フォント使用 チェックボックスクリック:

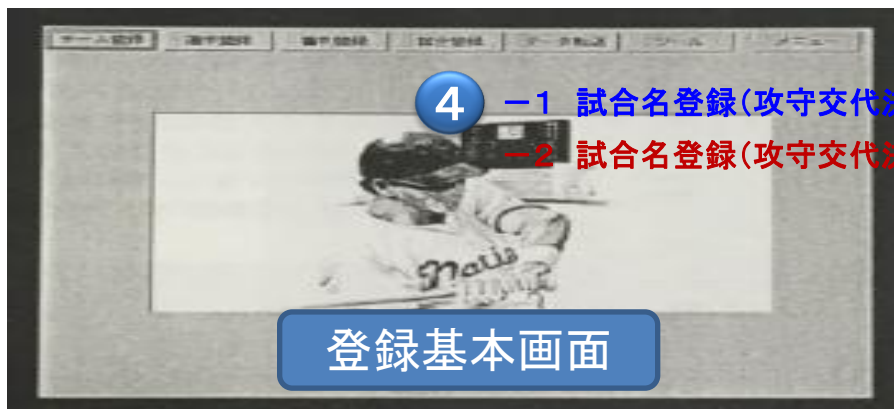
- 3 追加登録実行
- 4 追加登録終了

注: 2 から 4 を繰り返し審判員氏名を登録する。

## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名、試合名を作成し登録します。

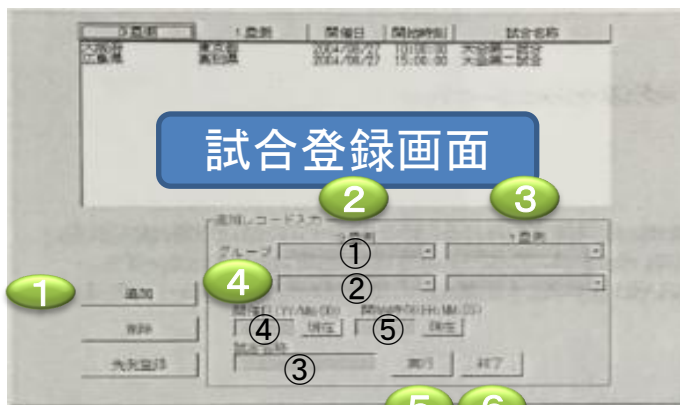
### 4-1 試合名登録(攻守交代決定前)



4-1 試合名登録(攻守交代決定前)

4-2 試合名登録(攻守交代決定後)

登録基本画面



試合登録画面

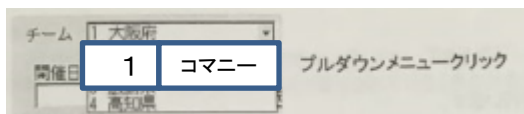
1 新規試合名登録方法

追加 ボタン押下:



①3塁側グループ「5 県協会」  
選択

②グループに登録されているチーム  
を選択



3 1塁側も 2 と同様「5 県協会」「2 金沢\*\*\*」を選択

4 ③試合名称「例 北國旗0903(月日)①(第一試合)」を入力する。

④試合の開催日(Y Y/MM/DD)を「例 06/9/3」入力する。

⑤試合の開始時刻(HH:MM:SS)を「例 9:00」入力する。

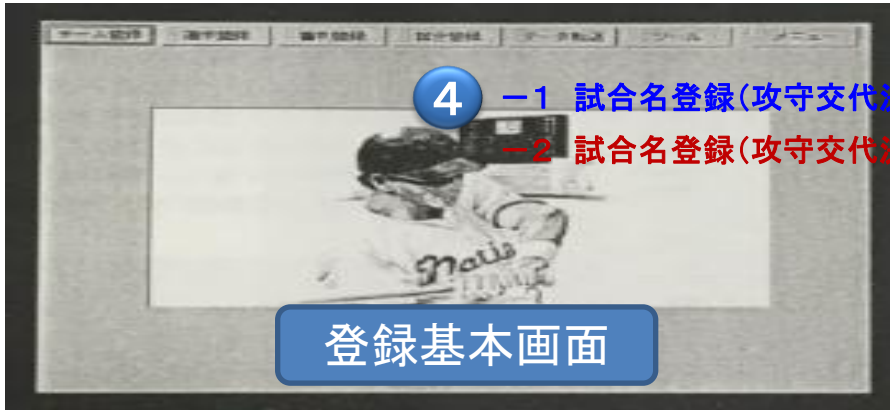
5 実行:3塁側、1塁側の試合データを登録実行する。

6 終了:試合データ登録を終了する。

## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名、試合名を作成し登録します。

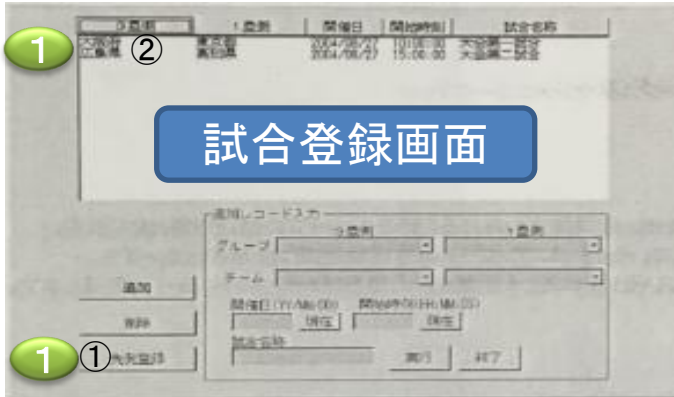
### 4-2 試合名登録(攻守交代決定後)



4-1 試合名登録(攻守交代決定前)

4-2 試合名登録(攻守交代決定後)

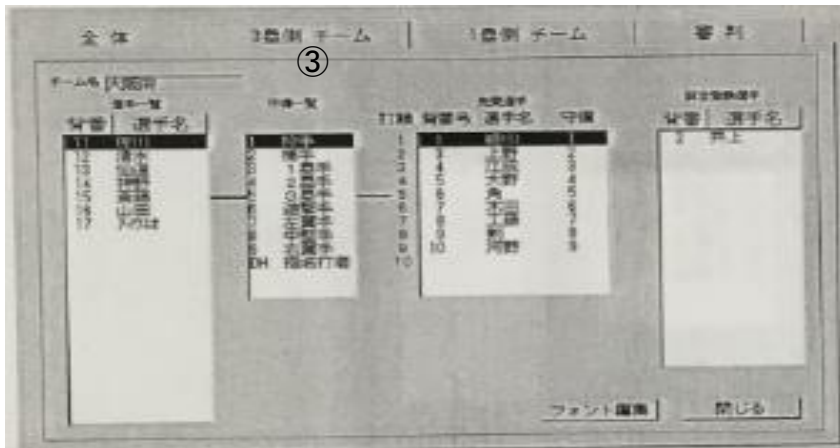
登録基本画面



試合登録画面

1 先発メンバー編集(3塁側、一塁側:③3塁側で説明)

「①先発登録ボタン」 クリックもしくは「②先発リスト」ダブルクリック



2 先発メンバー編集(3塁側、一塁側:③3塁側で説明)

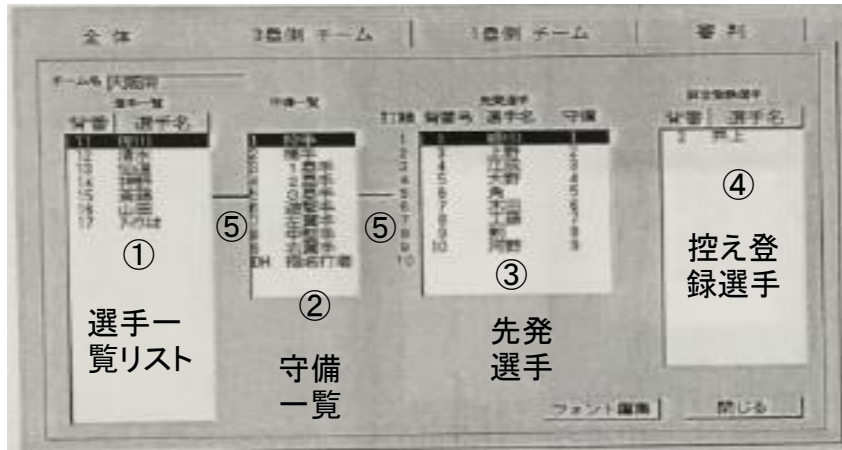
上記画面で3塁側(先発登録、控え登録、守備入力、打順)一塁側、全体の攻守を入力します。

## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名、試合名を作成し登録します。

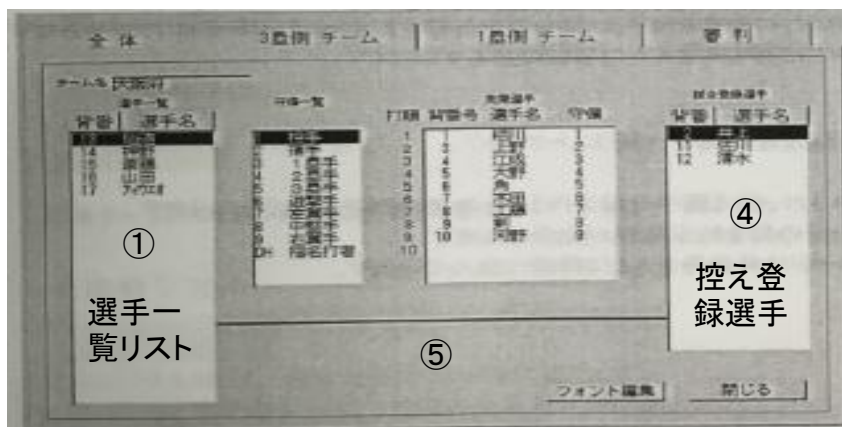
### 4-2 試合名登録(攻守交代決定後)

#### 2 先発メンバー編集(3塁側で説明)



#### 2-1 先発メンバー編集(全選手登録まで繰返す)

- ①選手一覧-②守備一覧-③先発選手を⑤横線が結んでいるとき  
 例 背番号11-1投手に登録するとき  
 ②守備位置(1投手)クリック - ①背番号11をダブルクリック  
 ③に先発選手登録されたことを確認  
 注:③先発選手をダブルクリックすると選手一覧へ戻す。



#### 2-2 控えメンバー編集(全選手登録まで繰返す)

- ①選手一覧-④控え登録選手を⑤横線が結んでいるとき  
 例 背番号17を控え選手に登録するとき  
 ①背番号17をダブルクリック  
 ④に控え選手登録されたことを確認  
 注:④控え選手をダブルクリックすると選手一覧へ戻す。

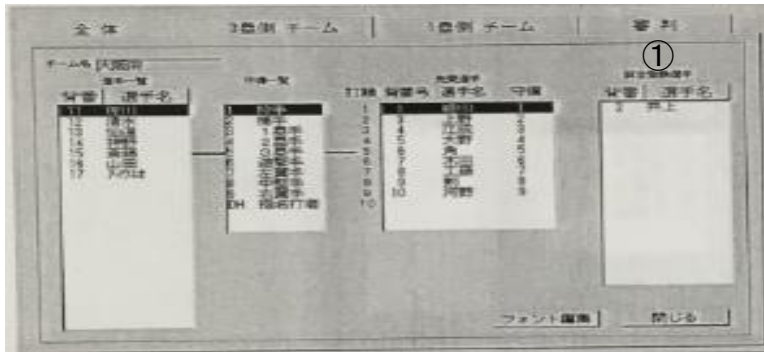


## 4-1 野球データ登録

試合前にチーム名、選手名、審判名、試合名を作成し登録します。

### 4-2 試合名登録(攻守交代決定後)

#### 3 出場審判登録:①審判選択



#### 3 出場審判登録画面:③審判一覧と④出場審判が⑤横線で表示されている。



② 審判グループ(例 「1 県協会」)

③ 審判一覧リスト選択(例 「該当審判ダブルクリック」)

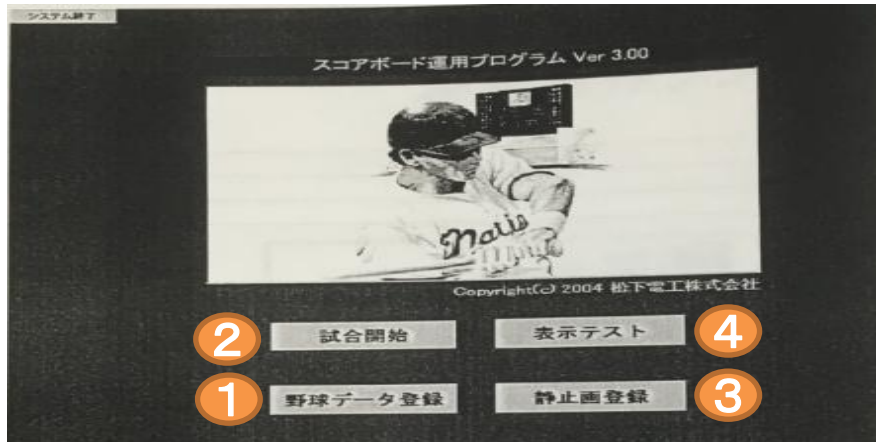
④ 出場審判選択(例 「PLクリック」)

注:④出場審判をダブルクリックすると審判一覧へ戻す。

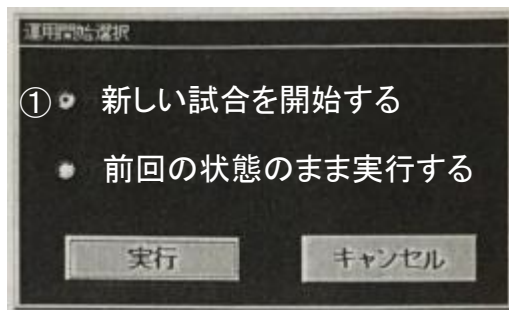
#### 3 出場審判フォントデータ登録:⑥フォント編集は他画面フォント編集と同様

## 4-2 試合開始(試合運用操作)

2 「試合開始」をクリック(選択)

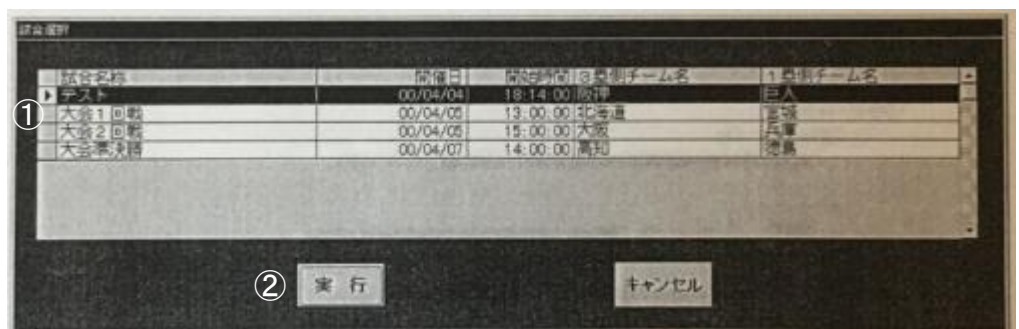


2-1 「試合開始」をクリック(選択)

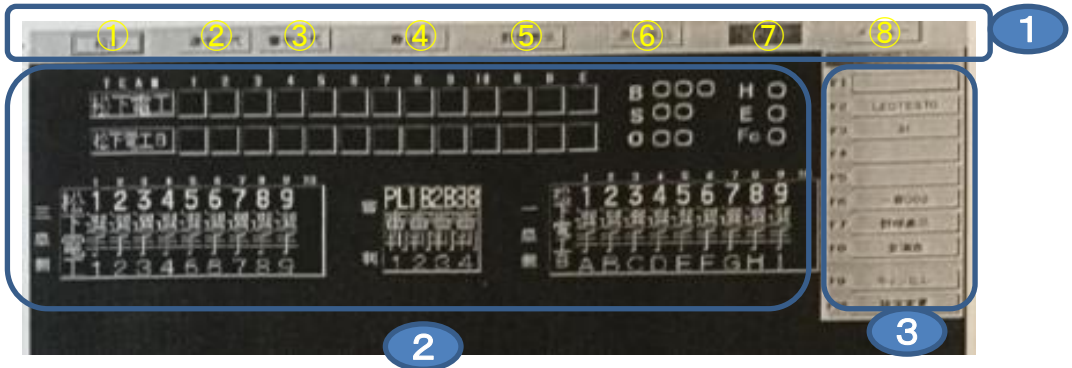


① 「新しい試合を開始する」を選択し「実行」をクリック

2-2 登録一覧の「①試合」をクリックし「②実行」をクリック  
「試合運用画面」に遷移する。



2 -3 「試合運用画面」を開く



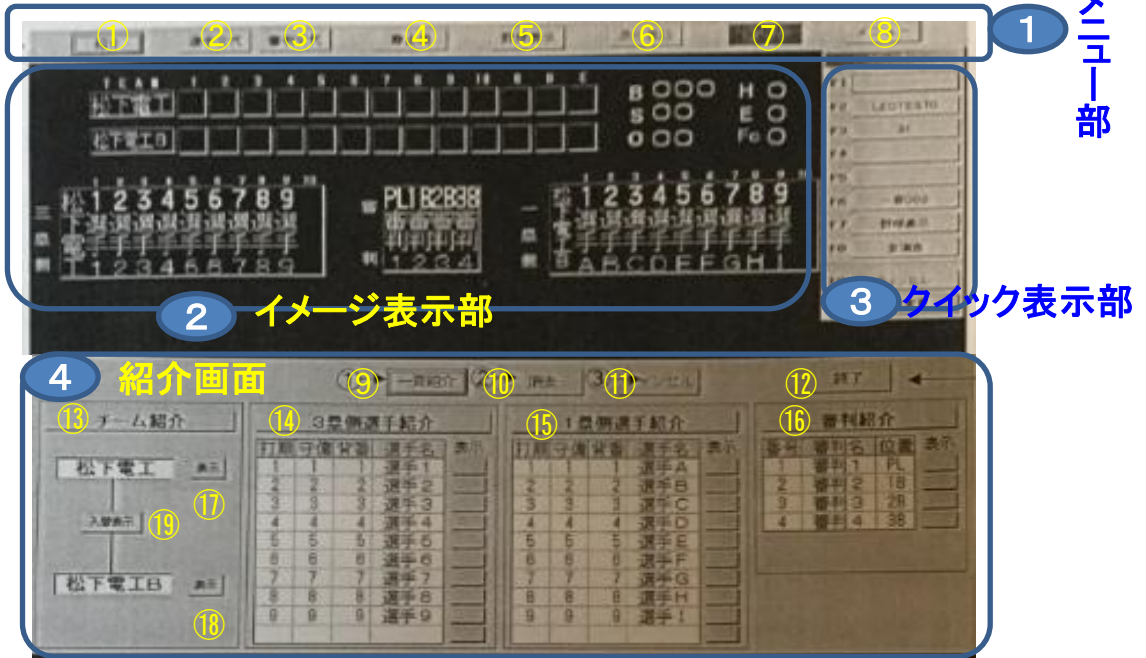
1 運用メニュー部: 電光表示運用操作の開始ボタンが配置されている。

- ①「紹介」: チーム名、選手名、審判名の紹介表示を行う。
- ②「選手交代」: 試合中の選手交代、守備位置交代を行う。
- ③「審判交代」: 試合中の審判交代を行う。
- ④「静止画」: 静止画(メッセージ、画像等)をスコアボードに表示する。
- ⑤「野球表示」: 静止画表示後、元の運用状態に戻す。
- ⑥「表示実行」: スコアボード表示盤に表示する。
- ⑦「全消去」: スコアボード表示盤を一斉消去する。
- ⑧「メニュー」: メインメニューに戻る。

2 イメージ表示部: スコアボード内容を表示する。  
得点、BSO等判定ランプ表示は、得点操作盤から行う。

3 クイック表示部: よく使われる静止画面や、本日の試合結果画面をコマンドボタンに登録し画面切り替えを簡単に行うことができる。

- 2** -4 チームを紹介する(スコアボードにチーム名、先発オーダー、審判名)を一斉表示する)



**【チーム紹介のための画面説明】**

- ①「紹介」クリック: **4** 「紹介画面」が表示されチーム名、選手名、審判名の紹介表示ができるようになる。
- ⑨「一斉表示」: ⑬チーム紹介⑭3塁側選手紹介⑮1塁側選手紹介⑯審判紹介を一斉表示する。
- ⑩「消去」: 選択中の紹介表示を消去する。
- ⑪「キャンセル」: 表示動作をキャンセルする。(⑦表示実行が点滅中のみ)
- ⑫「終了」: **4** 「紹介画面」を閉じる。

**【チーム名一斉表示操作(注2)】**

- 1、⑬「チーム紹介」クリック: チーム紹介ボタンが青色に変わる。
- 2、⑰先行チーム名横の「表示」クリック: 表示ボタンが青色に変わる。
- 3、⑦「表示実行」クリック: スコアボード上に先攻チーム名が表示される。
- 4、後攻チーム名表示も同様に行う。

注1: 先攻、後攻チーム名を変更する場合は、以下の操作で行う。

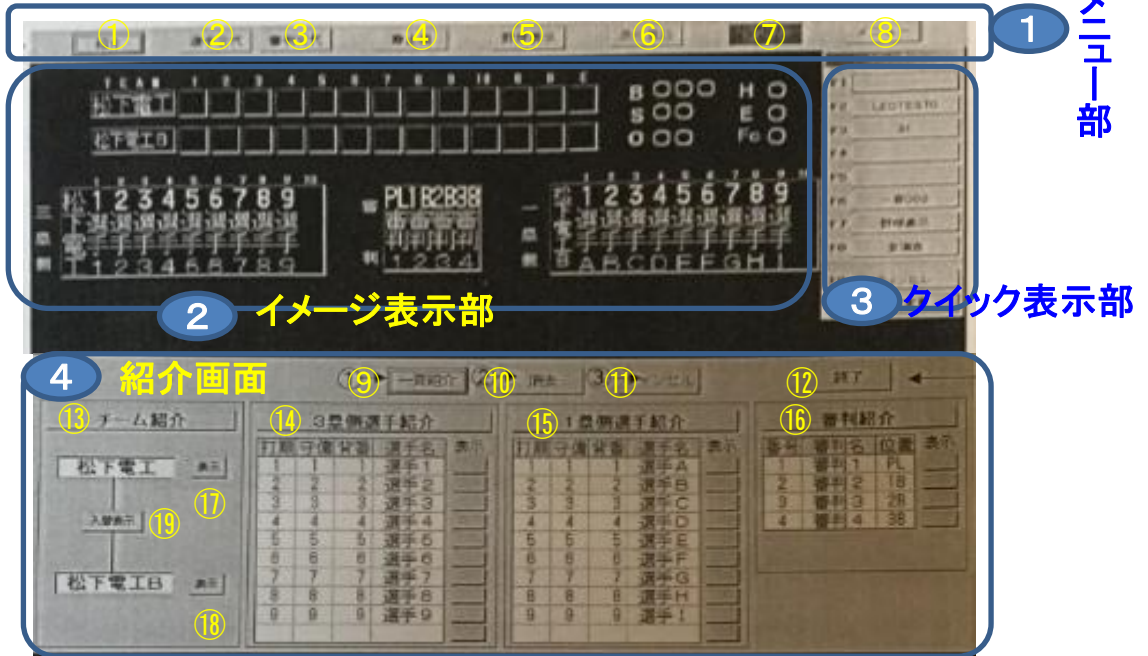
- ⑱「入替表示」クリック
- ⑦「実行表示」クリック

注2: チーム名を一斉表示させるときは、以下の操作で行う。

- ⑬「チーム紹介」クリック
- ⑨「一斉表示」クリック
- ⑦「表示実行」クリック

- 2 -4 チームを紹介する(スコアボードにチーム名、先発オーダー、審判名)を一斉表示する)

運用メニュー部



【選手名一斉表示操作】

- 1、⑭「3塁側選手紹介」クリック
- 2、⑨「一斉紹介」クリック
- 3、⑦「表示実行」クリック
- 4、⑮「1塁側選手紹介」クリック
- 5、⑨「一斉紹介」クリック
- 6、⑦「表示実行」クリック

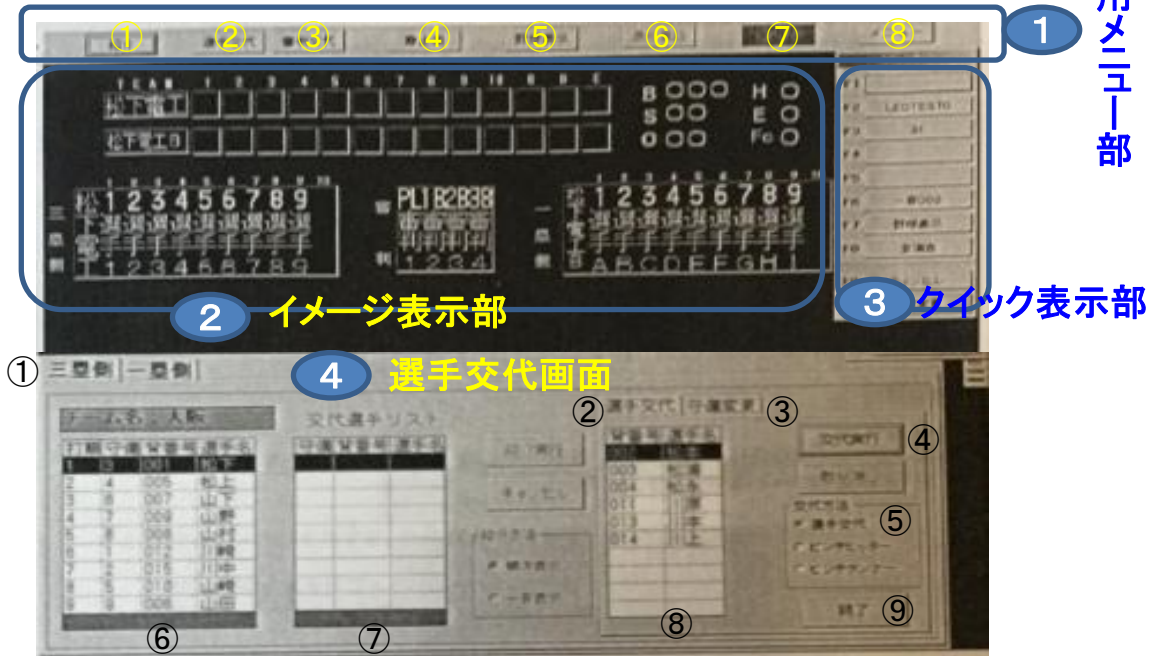
注:選手名を先攻、後攻順に一名ずつ紹介する手順は「野球場用スコアボード チーム名・選手名入力操作ソフト 取扱説明書」参照

【審判名一斉表示操作】

- 1、⑯「審判紹介」クリック
- 2、⑨「一斉紹介」クリック
- 3、⑦「表示実行」クリック

- ②-5 選手交代(試合中の選手交代、代打、代走、守備位置交代を行う。)  
 ②「選手交代」クリックで交代画面が表示される。

運用メニュー部



【選手交代①三塁側で選手交代画面説明】

- ①「3塁側」「1塁側」をタブで切替
- ②「選手交代」を行う。
- ③「守備変更」を行う。
- ④「交代実行」: 選択された選手を交代する。
- ⑤交代方法: 選手交代、ピンチヒッター、ピンチランナーを選択する。
- ⑥先発選手リスト
- ⑦交代選手リスト

【選手交代操作(選手交代画面)①三塁側で説明】

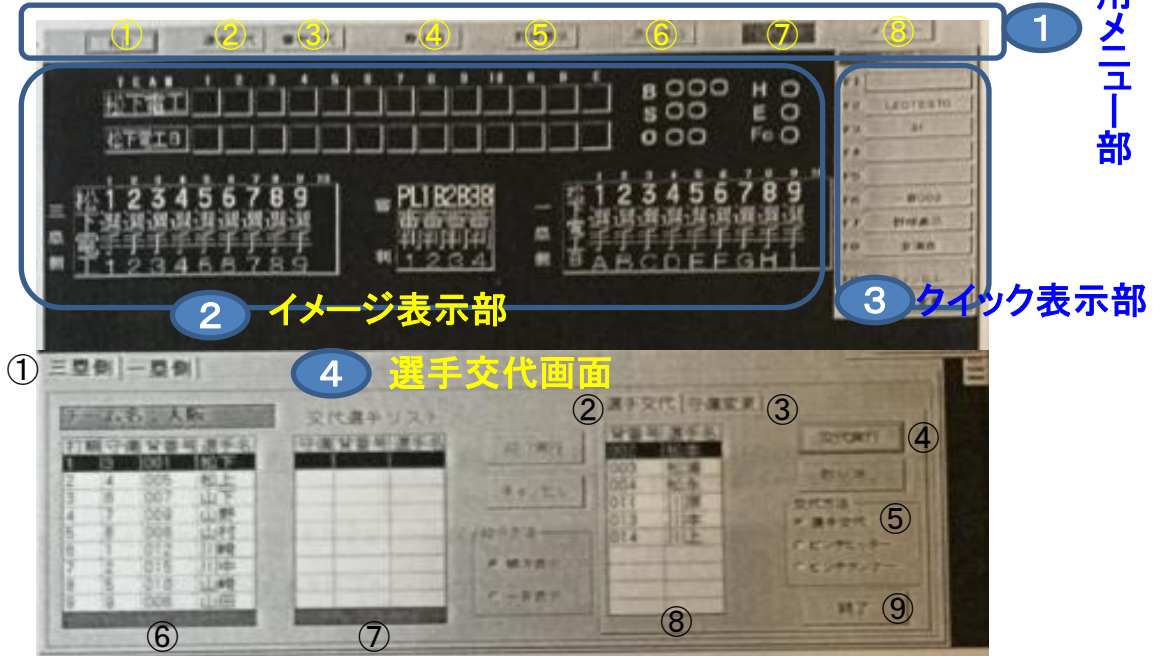
- 1、⑥先発選手リストから交代対象選手をクリック
- 2、⑦交代選手リストから交代選手をクリック
- 3、⑤交代方法「選手交代」「ピンチヒッター」「ピンチランナー」を選択する。
- 4、④「交代実行」をクリックにより交代選手名が表示される。

注: 複数交代時は上記操作を繰り返す。

**2** -5 選手交代(試合中の選手交代、代打、代走、守備位置交代を行う。)

②「選手交代」クリックで交代画面が表示される。

運用メニュー部



【出場選手の守備位置交代操作(選手交代画面)①三塁側で説明】

- 1、③「守備変更」タブを表示する。
- 2、⑧変更守備位置をクリックする。
- 3、④「交代実行」をクリックにより守備位置が変更される。

注:複数交代時は上記操作を繰り返す。

【選手交代時に守備変更も同時に行うときの操作(選手交代画面)】

- 1、⑥先発選手リストから交代対象選手をクリック
- 2、⑦交代選手リストから交代選手をクリック
- 3、③「守備変更」タブを表示する。
- 4、⑧変更守備位置をクリックする。
- 3、④「交代実行」をクリックにより選手交代と同時に守備位置が変更される。

【審判交代も同様に行う】

## 5、全体の状態遷移図

